

いま、ここから、
未来がはじまる

tsukurun
GUNMA CREATIVE FACTORY

デジタルクリエイティブ コンテスト 2025

群馬県の小中高生対象

8.16^{Sat.} 前期受付開始

▶ デジタルゲーム ▶ 3DCG ▶ 2DCG ▶ デジタル映像

すべての部門AI使用可能

群馬県内に在住または県内の学校に通う小中高生 ※グループでの応募も可 ※複数作品の応募も可

*生成AIを活用するときは、各サービスの利用規約を守ること
(特に年齢制限や保護者同意)

前期応募期間：2025年8月16日(土)～2025年9月30日(火) / 前期結果発表：2025年12月上旬頃 サイト内で告知

審査委員長 ひろゆき氏

審査員は業界第一線で活躍する
現役クリエイター！審査時に
評価やアドバイスがもらえる！

協賛 **NETFLIX**

後援 **EEX**
IMAGICA

群馬グループ研究所

CREEK & RIVER

Dospara
COMPUTER SHOP ドスパラ

TYPHON GRAPHICS

群馬県教育委員会、株式会社群馬銀行、株式会社上毛新聞社、
群馬テレビ株式会社、株式会社エフエム群馬、株式会社システムクリエイターズ、
東日本旅客鉄道株式会社高崎支社(順不同)

主催 **群馬県**

ツクルン



群馬県内の小中高生ならどなたでも応募可能

はじめの一步は、大きな一步

tsukurun
GUNMA CREATIVE FACTORY

デジタルクリエイティブコンテスト 2025

2022年3月に誕生したデジタルクリエイティブ人材育成拠点「tsukurun」。

このtsukurunを中心としたデジタルクリエイティブコンテスト。

群馬県内に在住または県内の学校に通う小中高生であればどなたでも応募可能です。

素敵な作品に出会えることを楽しみにしています。

部門	デジタルゲーム / 3DCG / 2DCG / デジタル映像					
	※生成AIを活用するときは、各サービスの利用規約を守ること(特に年齢制限や保護者同意)					
応募資格	群馬県内に在住 または 県内の学校に通う小中高生					
スケジュール (年2回開催)		応募期間	一次審査	二次審査	最終審査	結果発表
	前期	2025年 8月16日(土)～ 2025年 9月30日(火)	▶ 10月上旬 ▶	▶ 10月中旬 ▶	▶ 11月下旬 ▶	▶ 12月上旬 公式サイトにて発表
	後期	応募期間: 2025年 12月20日(土)～2026年 1月31日(土)				

各賞

グランプリ

1作品

(年間2回を通じて計2作品)

副賞

VRヘッドセット



※写真はイメージです

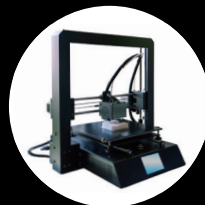
各部門優秀賞

4作品

(年間2回を通じて計8作品)

副賞

3Dプリンター 他



※写真はイメージです

審査員特別賞

8作品

(年間2回を通じて計16作品)



審査委員長
ひろゆき氏

Message

未来を創る大きな要素の一つは人間のクリエイティビティかと。
あなたの閃きが込められた作品を楽しみにしていますー。

実業家、著作家。東京都出身。日本最大級の匿名掲示板『2ちゃんねる』の開設者。
現在はフランス・パリへ移住、視聴者からの相談に答えるyoutube配信ライブが話題に。
若者からの支持されるオピニオンリーダーの一人として、多岐に渡り活動している。

応募方法

tsukurun公式サイト内「tsukurunデジタルクリエイティブコンテスト2025」ページにある専用フォームより必要事項をご入力の上、作品をアップロードしてください。

<応募に関して>※作品テーマについては指定の中から選ぶか、テーマフリーでの応募も可とする ※作品制作にあたり全部門で生成AIの活用を可とする
※これまで他のコンテストに応募歴のないオリジナル作品のみ応募可能 ※既存作品の模写および第三者の有する著作権を侵害する作品は応募不可(著作権等に関する問題が生じた場合はすべて応募者の責任とする) ※応募にあたっては保護者の同意を得たものとみなす ※詳しくは専用フォームに記載の確認事項をご覧ください



お問い合わせ先：tsukurunデジタルクリエイティブコンテスト運営事務局 support@gunma-tsukurun.jp