

プロのゲームキャラクターアニメーターから学ぼう！

～アニメーション制作に役立つ『力』を知ろう～

群馬県では、デジタルクリエイティブ人材の育成を目指して、人材育成施設「tsukurun」を運営しています。

今回、株式会社バンダイナムコスタジオに所属し、多数のゲームでアニメーションを担当してきた元梅幸司氏を講師にお招きし、アニメーション制作に役立つ『力』を学べるセミナーを開催します。

今回の講座では、アニメーション制作に必要な人の身体のしくみや原理がどのようにゲームのキャラクターに使われているかを楽しく学べます。

キャラクターアニメーションに興味のある方はぜひご参加ください。

■報道機関の皆さま

取材を希望される場合は、9月25日（木）までに当課までご連絡ください。

【イベント概要】

- 内容：**実際に自分の身体を動かして、身体の仕組みや力を体験、観察します。キャラクターを動かすために必要な『力』を知り、キャラクターを自在に動かせる技術を習得します。
- 日時：**令和7年9月28日（日）／13：30～15：30
- 場所：**tsukurun（前橋市表町2-30-8 アクエル前橋2階）
- 募集人員：**県内に在住、又は在学の小学3年～高校3年生（先着20名／参加無料）
- 申込方法：**下記 URL からお申し込みください。
参加者募集 URL：<https://gunma-tsukurun.jp/involved/event250928/>
- 講師：**元梅 幸司 氏



株式会社バンダイナムコスタジオ キャラクターのリードアニメーター。
テクモ株式会社を経て株式会社バンダイナムコスタジオに在籍。
3Dのインゲームアニメーションを中心に、イベントデモ制作、モーションキャプチャのディレクション、アクターなどキャラクターアニメーションに関連した業務に就く。

【代表作】

デッドオアアライブ2～3シリーズ
NINJA GAIDEN
鉄拳5～鉄拳タッグ2
ソウルキャリバー4
ゴッドイーター2シリーズ
大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL
CODE VEIN

BANDAI NAMCO

Fun for All into the Future