

セガの開発技術部門トップが語る！ハイエンドゲーム開発の舞台裏

～技術で支える裏方から見たゲーム開発の今～

今回、tsukurun では、ゲーム開発を支える最新の技術を知るための講演会を開催します。

講師は、数多くのハイエンドゲームを生み出してきた株式会社セガを技術で支えてきた開発技術部長の矢儀 篤樹氏です。ゲーム開発を裏方から見たディープな話を聞くことができます。興味のある方は是非ご参加ください。

■報道機関の皆さま

取材を希望される場合は、3月14日（木）までに当課までご連絡ください。集合時間や場所をお知らせします。

【イベント概要】

- 内容**：1. ゲーム開発を支える裏方から見たゲーム開発の今
2. ゲーム開発に使われる技術について
3. 質問コーナー など
- 日時**：令和6年3月16日（土） 14：00～15：30
- 場所**：tsukurun（前橋市表町 2-30-8 アクエル前橋 2階）
- 募集人員**：県内に在住在学の小学4年生～高校3年生
または、Blueカード以上のtsukurun会員 ※先着20名
- 参加費**：無料
- 申込方法**：下記 URL からお申し込みください。



矢儀 篤樹 氏

参加者募集 URL：<https://gunma-tsukurun.jp/involved/event240316/>

- 講師**：株式会社セガ 開発技術部 部長／プログラマー 矢儀 篤樹 氏
2002年入社。プログラマー、メインプログラマーとしてアーケードゲーム開発を経験したのち、様々なプロジェクトの技術サポートや新規事業開発に従事。技術本部立ち上げに参画し、2022年に生産性向上を担う開発技術部の部長に就任。趣味は サメ映画・特撮映画の鑑賞、マンガやホラー小説を中心とした読書。もちろん、ゲームも大好き。

【株式会社セガ 概要】

60年以上にわたり、常に創意工夫を以て、その時代を象徴する“遊び”を創造し、感動体験を提供し続けてきた企業。家庭用ゲーム機、PC、およびスマートデバイスに向けたゲームなどの企画・開発・販売・運営を行っている。「ソニック」や「龍が如く」、「ぷよぷよ」など、高いIP力を持つシリーズを展開しているコンシューマ事業部門や、ネットワークゲームをはじめとしたビデオゲームなどの開発・製造販売やキャラクター商品などの企画開発・生産・販売を行うアミューズメント事業部門がある。