

「シニア×eスポーツ」キックオフ！ ～健康長寿社会に向けたeスポーツ活用実証～

eスポーツは、シニアの健康維持・増進や、社会参加の促進につながるなど、様々な効果が期待されています。

そこで、県と県長寿社会づくり財団では、健康長寿社会に向けたeスポーツ活用実証事業を共同で実施します。

実証事業では、主に60歳代の財団職員等がeスポーツを体験し、効果測定調査に協力するとともに、今後、県内でシニア層へeスポーツを展開するためのノウハウを学びます。

1 日 程

令和3年1月29日（金）13時30分～16時30分

2 会 場

ベイシア文化ホール 4階（前橋市日吉町1-10-1）

3 参 加 者

（公財）群馬県長寿社会づくり財団関係者（主に60代の方）

4 内 容

（1）シニア向けeスポーツの研究（13：30～14：10）

①「eスポーツって何？」

（一社）群馬県eスポーツ連合 常務理事兼事務局長 倉林 亜希子 氏

②「シニアとeスポーツ、海外・日本の事例を添えて」

（一社）群馬県eスポーツ 専務理事 平井 伸也 氏

③「生涯スポーツとしてのeスポーツ」

上武大学ビジネス情報学部

スポーツ健康マネジメント学科 教授 中山 友紀 氏



（2）eスポーツ体験と心身影響調査（14：10～16：30）

県長寿社会づくり財団関係者がeスポーツを体験後、上武大学中山研究室による、心身影響調査を実施します。

① 太鼓の達人 Nintendo Switch ば～じょん！

② ふよふよeスポーツ

5 主 催

群馬県、（公財）群馬県長寿社会づくり財団