



令和5年4月6日
産業経済部 戦略セールス局
eスポーツ・クリエイティブ推進課 クリエイティブ推進係
電話：027-897-2964 内線：2964

tsukurun初！ARと3Dスキャン体験会

～世界10億DLの『ポケモン GO』を開発したNianticとの連携事業～

県では、デジタルクリエイティブ人材の育成を目指して、「tsukurun-GUNMA CREATIVE FACTORY-」の運営をしています。

今回、県内の小中学生を対象とした、3Dスキャンツールによるデジタル化及びARカードを作成する体験イベントを実施します。

興味関心がある方は、奮ってご参加ください。

■報道機関の皆さま（取材を希望される場合、事前に当課までご連絡ください。）
集合時間や場所をお知らせします。

【イベント概要】

- ・名称：3Dスキャン&AR体験会
- ・内容：①3Dスキャンツールによるデジタル化
②WebAR開発ツールによる表現方法の調整
③ARカードの作成
④カードの交換、発表会
- ・日時：令和5年4月22日（土） 13:30～16:00
- ・場所：tsukurun（前橋市表町2-30-8 アクエル前橋2階）
- ・募集人員：県内に在住在学の小中学生
先着15名 ※下記公式ホームページから申込みください（無料）
<https://gunma-tsukurun.jp/involved/event230422/>
- ・講師：Niantic, Inc 白石 淳二氏
Lightship ARDK, 8th Wall, ScaniverseといったNiantic社のAR製品のプロモーションとパートナーシップを担当。



公式HP



白石氏

株式会社 palan 代表取締役 齋藤 瑛史氏
エンジニアとして金融や教育システムに携わった後、2016年に株式会社 palan を設立。「現実とデジタルを組み合わせ、新しい社会を創る」をミッションとし、ARが日常に浸透する未来を目指し、AR事業を展開。



齋藤氏

【当日の体験会の流れ】

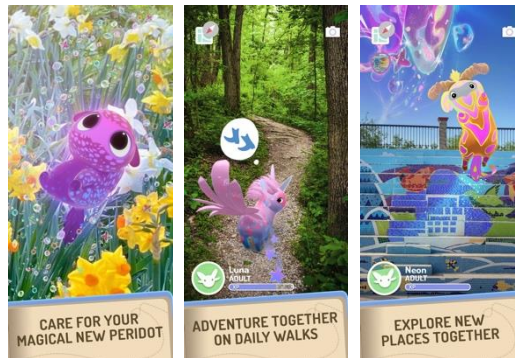
参加者に“3D スキャンしたい物”を持ち寄ってもらい、Niantic 社が開発・運営している無償の 3D スキャンツール「Scaniverse」 (<https://scaniverse.com/>) を使って、3D デジタル化を行います。3D デジタル化されたデータを、AR で表現するために株式会社 palan の WebAR 作成サービス palanAR (<https://www.palanar.com/>) を利用します。palanAR は Niantic 社の WebAR プラットフォームである 8th Wall が組み込まれており、コーディング不要で、簡単な操作で AR を作成することができます。最終的に AR カードを印刷して、参加者でお互いの AR 作品を体験してもらいます。

【NIANTIC 概要】

地図技術と A R（拡張現実）技術を組み合わせた A R 開発者向けプラットフォームを運用し、「Ingress」や『ポケモン GO』、「ピクミンブルーム」など、外に出て探索し、人々と繋がる機会をつくることを目的に、現実世界に A R 世界を重ねた体験のサービスの開発、提供を行っている世界有数の A R 開発企業。最近では、AR ペットを育てる新しいアプリのリリースを発表。



Scaniverse



A R ペットアプリ

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS

