

## 尾瀬シーズンスクール 2022 成果発表会

### 「尾瀬×STEAM×NETSUGEN」の探究成果発表会を開催します

新・群馬県総合計画「ビジョン」で掲げる「始動人※1」を育成するため、教育イノベーションの一環として、高校生以上（社会人を含む）を対象に、群馬の魅力「尾瀬」を舞台とした「STEAM教育※2」による探究型プログラムを実施しました。

参加者は、小型PCを自作し、カメラを向けると花の名前が表示されるアプリを搭載して尾瀬で撮影した花を覚えさせるなど、「尾瀬の自然」と「AIの基礎」を5泊6日で体験してきました。その時の興味・関心を出発点に3ヶ月にわたり探究学習に取り組んできたのでその成果を発表し、尾瀬の魅力や課題解決方法を発信します。

#### 1 日時

令和4年10月30日（日） 14時00分～15時30分

#### 2 場所

群馬県庁 32階 NETSUGEN 及びオンライン

#### 3 発表者

尾瀬シーズンスクール参加者7名（3班に分かれて発表）

#### 4 発表内容(仮)

- ・尾瀬の魅力発信（尾瀬地図鑑（1班）、見どころ尾瀬キューブ（2班））
- ・尾瀬のシカとの共生（WIN-WIN尾瀬（3班））

#### 5 出席者

株式会社 steAm 代表取締役社長 中島さち子 ほか

群馬県 宇留賀副知事、平田教育長、須田環境森林部長、金子自然環境課長 ほか

※1 新・群馬県総合計画「ビジョン」で描く群馬県の20年後の姿を実現するために必要となる、「学力だけでなく、自分の頭で未来を考える力、動き出す力、生き抜く力」を持った人

※2 Science（科学）、Technology（技術）、Engineering（工学）、Art（芸術）、Mathematics（数学）の頭文字をとった、各教科での学習を実社会での課題解決に生かしていく教科横断的な教育手法

SUSTAINABLE  
DEVELOPMENT GOALS

