

歩行者が主役の道づくり！

～街路整備により商店街の賑わいを生み出す～

「おもてなし」の歩行空間を作る

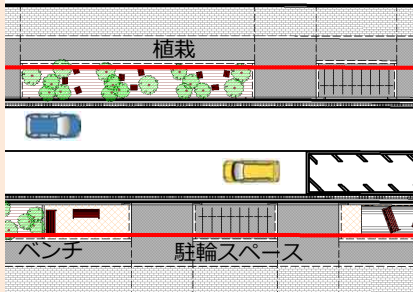
現道は歩道が無く、危険な道路。歩道を整備することで安全性を確保すると同時に、「おもてなし」の歩行空間を作ることで、歩行者の回遊性を向上させ、商店街を活性化させます！



おもてなし①

【ベンチ・植栽・駐輪スペース】

- * 歩行者が休める空間を確保
- * 休憩スペースは広く設けベンチや植栽の設置
- * 駐輪スペースの確保



おもてなし②

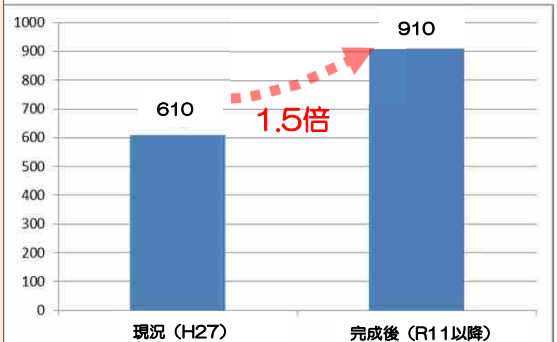
【デザイン舗装】

- * デザイン性のある舗装により、《歩いて楽しい》と感じ、再訪したくなる道を整備



完成後の歩行者数（目標値）

910（人/12時間）



歩行者・自転車数の目標推移【人・台/12時間】

【効果】歩行者増加は売上げに繋がる！

売上げとは…

(1.5倍)

【売上げ=客単価×通過人数×店への立寄り率】

客数

歩行者が増加するとともに商店街と協力し、立寄り率をあげることで更なる売上げの増加による商店街の活性化が期待される！

●Before

歩道が無く歩行者と車が混在し危険な状況です。



●After

歩道を設置し、歩道と車道を分離することにより、歩行者の安全性を確保します。

完成イメージ



ストック効果